**ストーリーシート＜見本＞（カッコ内の番号は対応するスライド番号）**

ネット化が私たちの生活に与える影響は効か罪か？

* ブレインストーミング(スライドNo.9)
* インターネットは世界中に普及している
* 情報化はSF小説の世界を現実にする

ネット化のメリット

* コミュニケーションがとりやすくなった
* あらゆる分野にコンピュータが使われるようになった
* インターネットが普及した
* インターネットで買い物をする
* インターネットで世界の情勢が分かる

問題点を解決

するための方策

* 情報教育が行われている。
* ネチケット
* 情報を選り分ける力をつける。
* ハッカーが登場

ネット化のデメリット

* ネット上でしか会話のできない人が増える。
* ネット上で他人の悪口を言う。
* パソコンを使いこなすのが難しい人もいる

⇒　グループ化して共通点をまとめ、ラベルにする (スライドNo.10)。

・

・

* ストーリーシート<準備版>

①　プレゼンテーションのテーマ

ネットが私たちの生活に与える影響は功か罪か

|  |  |
| --- | --- |
| ②　本論  ラベルの並び替え(スライドNo.11) | |
| ネット化のメリット | * インターネットは世界中に普及している * コミュニケーションの円滑化 |
| ネット化のデメリット | * ネット上でしか会話のできない人が増える。 * ネット上のコミュニケーションと直接的なそれとが混乱していることが問題である。 * ネット上で悪口を言う。 |
| 問題の解決 | * 情報教育が行われる |



③　おわりに

情報社会が我々にもたらしたのは基本的には功。だが、情報機器の発達には利用のための教育が欠かせない。

* ストーリーシート<完成版>

プレゼンテーションのテーマ

情報化が私たちの生活に与える影響は功か罪か

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 節 | 小節（説明） | 追加情報 |
| ネット化のメリット | * インターネットの世界規模の普及 * コミュニケーションの円滑化 | インターネットの普及率 |
| ネット化のデメリット | * 現実／仮想コミュニケーションの混乱 * ネット犯罪 | ネット犯罪の事例 |
| 問題の解決 | * 情報教育 | 実例を紹介 |

⇒フレーズ化(スライドNo.13) ⇒追加情報(スライドNo.14)

おわりに

情報社会が我々にもたらしたのは基本的には功。だが、情報機器の発達には利用のための教育が欠かせない。

* ストーリーシートをもとにして作ったアウトライン

1.　はじめに

2.　本論

2.1　ネット化のメリット

2.1.1　インターネットの世界規模の普及

2.1.2　コミュニケーションの円滑化

2.2　ネット化のデメリット

2.2.2　現実／仮想コミュニケーションの混乱

2.2.3　ネット犯罪

2.3　問題の解決

　2.3.1　情報教育

3.　おわりに