

[連載]

## ボライドネス理論の展開

宇佐美まゆみ  
(うさみまゆみ)

⑦

### 21世紀の対人コミュニケーション研究 の展望

—ディスコース・ボライドネス理論構想(1)—

#### 1 談話のボライドネスとは何か

「談話のボライドネス」の重要性が指摘されて久しい。本連載の前半で触れたレイコフやリーチ、ブラウンとレビンソンなど語用論的ボライドネスの理論の提唱者たちも、皆、ボライドネスと談話レベルの要素が関係していることに言及している。よく指摘されるのが、依頼などの発話行為では、「～していただけますか?」「～していただけませんか?」「～していただけないとありがたいのですが」などの言語表現自体の丁寧度の問題もさることながら、実際の依頼発話についていくまでに、適切な挨拶や前置き、依頼理由の説明があるかどうかというような「談話レベル」から見た発話連鎖の適切性が、実質的ボライドネスに重要な役割を果たしているというようなことである。つまり、教師の研究室に入つて、いきなり「推薦状を書いていただけると大変ありがたいのですが」とだけ言うわけにはいかないのである。

また、一般的な意味での「談話のボライドネス」としてイメージしやすいのが、話題の導入の仕方や頻度、話題の管理などにかかる問題である。例えば、会話という相互作用活動にありながら、相手が提出した話題を無視して突然話題を

変えるといふことは、ボライドでない、つまり、失礼だと捉えられるのが一般的である。また、人の発言途中に割り込んで発言を奪ってしまうといふことも失礼だと捉えられる。

これら二種類の例は、「言葉使いの丁寧度」というよりは、「発話内容」や「発話の切り出しが」にかかる問題となる。従来の「言語形式自体」の「丁寧度の順位付けと体系化を図る立場では、「発話内容」や「発話の切り出しが」などは扱つてこなかつた。それには一理ある。実際には、非常に丁寧な言葉使いでいきなり話題を変えたり、人の話に割り込んだりすることも可能であるから、とりあえず、他の要素を対象からはずさないと、言語形式自体の丁寧度の体系化ができるなくなるからである。特に日本語のような敬語体系を有する言語においては、例えば、「食べるかどうか尋ねる」という同じ「発話内容」が、相手や場面に応じて、「食べる?」「食べますか?」「召し上がる?」「召し上がりますか?」等の異なる丁寧度を持つ形式によって表現されるのであり、そのような使い分けの体系化こそが、これまでの敬語研究の主たる対象になつていていたからである。

しかし、お互いが心地よいかどうかといふ実際の「効果」

を問題とする語用論的ボライドネス研究においては、どういふ状況でその発話が行われているのかといふ、「発話内容」と無関係ではない「コンテクスト」や、これまでの会話の流れがどうであつたのかといふような、「発話の切り出しが」が適切かどうかにかかる「談話レベルの現象」を、ボライドネス効果にかかる重要な要素の一つとして積極的に捉えるということである。つまり、「食べる」の例で考えると、それまでの会話のやりとりの中で、「この料理は口にあわない」など、暗に「もう食べない」とことを表明してきていたつもりの際に、再度、「召し上がりますか?」と聞かれたのでは、いくら「召し上がる」という尊敬語を使われても、心地よくないだろう。

「談話のボライドネス」を対象とするこのようなアプローチに対して、そこまで対象を広げてしまうと、それは、「言語のボライドネス」の問題ではなくなるのではないかといふ疑問が出てくるかもしれない。確かに、そのとおりなのである。談話のボライドネスは、「言語のボライドネス」ではなく、「言語行動のボライドネス」を対象としていると捉えなければならない。「言語行動」は、文／発話行為レベルの「言語形式の選択の問題」(尊敬語を用いるか否か等)と、コ

ンテクストを考慮した発話内容、発話の切り出し方や、スピーチレベルシフト、話題導入の仕方や頻度等々の「談話レベルの現象」、すなわち、「談話行動」(discourse behavior)の双方を含む。

先の、「召し上がりますか?」の例のコンテクストを広げて、これを、料理がかなり残っている皿をさげてもよいかどうか確認したかったホストの発話であるとすると、それまでのコンテクストから、「召し上がりますか?」より「おさげしてもよろしいですか?」を選択したほうがよりボライドだと考えられるだろう。そう考えると、ボライトネスは、確かに、「食べますか」「召し上がりますか」という言語形式の丁寧度のみを扱っているのではないが、「食べるか」と尋ねるか「さげてもいいか」と尋ねるかという「言語行動」の選択の問題にかかわっているのであり、「言語」に全く無関係になるわけではないのである。

適切な「言語行動」を選択するには、上の例では、これまでの会話の流れの中で、客が「もう食べない」とことを含意した発話をあつたかどうかなどを考慮しなければならないということになる。それが、「談話のボライトネス」を考えるということであり、故に、「談話のボライトネス」を研究する

「という」とは、おのずと、「言語行動」をその研究対象とするということにつながる。つまり、ブラウンとレビンソンの「文／発話行為レベルのボライトネス理論」でも既にそうであつたが、「談話のボライトネス」の研究をするということとは、おのずと、従来の言語学の枠内に留まらない「対人コミュニケーション研究」の一部へと広がっていくざるを得ないということを意味するのである。

## II 「ディスクース・ボライトネス」(D<sub>D</sub>) という概念が生まれるまで

「談話のボライトネス」研究の重要性を指摘する人が増えてきていることは、先にも述べた。また、発話連鎖のケース・スタディー的分析から、談話のボライトネスに言及する類いの研究も増えてきている。しかし、「談話のボライトネス」を、対人コミュニケーション行動として捉え、本格的に理論化、体系化しようとする試みは、これまでほとんどなされてこなかつたと言つても過言ではない。

その理由の一つは、單純ながら、「文／発話行為」より、「談話行動」を対象とするほうが、扱う要因も多く複雑になるため、理論的に整理・体系化することがより困難であるからだ。しかし、その後、特に、言語学関係者との様々な交流を通して、心理学における「常識」が通じないことが多いことを痛感している。これは、各学問領域の方法論上の問題になり、様々な観点から議論ができるところであるが、ここでは、これ以上触れない。ただ、言語学関係の読者が多い時には、「結果」を数値に変換して提示しただけでは、それを通して主張したかった「自説」がほとんど伝わらないと言つても過言ではないということを、これまでの交流から感じざるを得ない。むしろ、「結果」の部分は飛ばして、「考察」の部分の解釈や説明、すなわち、文章化した説明部分だけが読みたいという「本音」(?)を聞いたこともある。それも一理あると思う。解釈がわかりやすく文書化してあれば、読みやすいし、納得もしやすくなるだろう。(但し、実験心理学的

らである。また、特に言語学者の中には、「ボライトネス」を「言語表現」の問題を超えて扱うという発想が少ないこともある。「ボライトネス研究」へのアプローチが複数あっても構わない。しかし、筆者は、これから「ボライトネス研究」への重要なアプローチの一つは、「ボライトネス」を「対人コミュニケーション行動」の一つと捉え、「相互作用」「ダイナミクス」「相対性」という三つの観点を中心と、体系化していくことであると考えている。

その第一歩として提出されたのが、「ボライトネスの談話理論構想」(宇佐美、2001)である。そこで、改めてまとめられた「ディスコース・ボライトネス」(D<sub>D</sub>)という概念は、ここ一〇年の間に筆者が行つた実証的研究における結果に基づいて、常に主張してきたことを、研究結果として提示するだけではなく、改めて「概念的」「解説的」にもまとめ直したものである。

筆者が、実験心理学を勉強している時には、指導教官から、「実証的研究」というものは、基本的に仮説を検証する形を取るので、常に、「(実験)結果」を明確に示すことと、おのずと仮説の適否、すなわち、自説を示せるはずであり、また、そういう研究を目指すべきである。つまり、言葉を変え

観点からは、いくら解説や説明が興味深く、納得しやすいものであつても、それを裏付ける「データ」が明確に提示されていなければ、その解説は、単なる「意見」に過ぎないのであるが…。」

」ここで、改めて書いておきたかったことは、「ディスコース・ポライトネス」(D.P.)という概念は、今、突然概念的にできあがつたものではなく、一九九二年以降、筆者が、予備研究的なものも含めて、一連の実証的研究を行い、仮説検証、修正を繰り返してきた中で、確立されてきたものであるといふことである。「談話のポライトネス」が重要なだといふ「発想」は、当然、一九九二年以前からあつたが、その「発想」を、実証的研究の中で検証・修正・発展させてきたのが、九二年以降だといふことである(そのまとめは、USAMI (2002) を参照)。

」のことを強調するのは、これまで、特に、ブラウンとベンソンのポライトネス理論の初版が一九七八年に出版されて以来、それに触発される形で、ポライトネスを扱った研究がかなり増えたと言われているが、その多くは、個別言語のポライトネスや敬語の原則の「規範」に基づいてその言語の特徴を論じるようなものであり、これまでにも解説してきた

② 敬語を有する言語とそうでない言語等の、各言語に固有の特性を超えた共通の枠組みでポライトネスを比較・検討するためには、「ポライトネス」を、「言語形式の丁寧度」や「言語表現としての丁寧化」に影響されやすい「一文」、「発話行為レベル」や、「こいつかの発話連鎖レベル」とふれやうな短い談話レベルで捉えるだけでは不十分である。

③ 今後、ポライトネス理論をより普遍的なものへと発展させ、「相互作用」「相対性」「ダイナミクス」を体系化していくためには、「総体」としての「談話それ自体」を、ポライトネスを規定する変数の一つに加えて考えるといふ「ディスコース・ポライトネス」(D.P.)という捉え方を導入する」とが必須である。

「ディスコース・ポライトネス」は、以下のように定義する。「ディスコース・ポライトネスとは、一文レベル、一発話行為レベルでは捉えることのできない、より長い談話レベルにおける要素、及び、文レベルの要素も含めた諸要素が、講用論的ポライトネスに果たす機能のダイナミクスの総体である。」(宇佐美、一九九七、100等)

次回からは、「ディスコース・ポライトネス理論」の構成

ように、一個別言語の少數の規範的例に基づいて、ブラウンとベンソンの理論全体まで批判しようとしたような無謀なものが多く、意外にも、堅実な「実証的データ」に基づく研究が少ないことが、大きな問題として指摘されているからである(Thomas 1995; 宇佐美、1997, 2001)。

「ディスコース・ポライトネス」(D.P.)は、本稿の一節でも述べた一般的な用語としての「談話のポライトネス」と、同義ではない。もちろん、広い意味での「談話のポライトネス」には相当するが、「ディスコース・ポライトネス」(D.P.)とは、これから五回に渡って提示していく「ディスコース・ポライトネス理論」(宇佐美、2001)の枠組みの中で定義された固有名詞である。以下で、あら、その定義を記しておくる。

### III 「ディスコース・ポライトネス」(D.P.)とは、どうよばれる概念なのか

「ディスコース・ポライトネス」という概念は、主に、以下の二つの着眼点から生まれた。

① 発話効果としてのポライトネスは、談話行動から見ていく必要がある。

や概念を、順次、身近な例をあげながら解説していく。

【注】  
「ディスコース・ポライトネスの論議」は、「ディスコース・ポライトネス理論」  
は、共に、宇佐美根据の理論を指す用語として使われる。  
【註】  
[註] 共に、宇佐美根据の理論を指す用語として使われる。

Thomas, J. (1995) *Meaning in interaction: An introduction to pragmatics*. London; New York: Longman. (トマス (1998) 訳訳  
亮一監修 田中他訳 「論理論入門」 著者社出版)

宇佐美まゆみ (1997) 「初交面に差間余話における会話のペトウタシイーの分析—対話相手に応じた使い分けという観点から」 「学苑」昭和女子大学近代文化研究所、評論員  
宇佐美まゆみ (1997) 「ね」の「なまな」にケーンノ機能とディスコース・ポライトネス「女性のことば」—「離婚」 (現代日本語研究会講演), ひつじ書房, 1997年(原題)  
宇佐美まゆみ (2001) 「談話のポライトネス—ポライトネスの論議」  
〔著者〕「談話のポライトネス」、第七回国立国語研究所国際シンポジウム報告書、国立国語研究所編、凡人社、評論員  
USAMI, Mayumi (2002) *Discourse Politeness in Japanese Conversations: Some Implications for a Universal Theory of Politeness*. Hitaru Syobo.

(東京外国语大学外国语学部)

翻訳・ポライトネス理論の展開の

8月号 大作館書店

[連載]

## ボライテス理論の展開

宇佐美まゆみ  
(うさみ まゆみ)

⑧

## ディスクース・ボライテス理論構想(2)

発話行為レベルの絶対的ボライテスから  
談話レベルの相対的ボライテスへ

一 「発話効果としてのボライテス」を「談話レベル」で分析するとは、どういふことか

「ディスクース・ボライテス理論」(以後、D.P.理論)の具体的な内容に入る前に、ここで、改めて、発話の「形式」ではなく、発話の「機能や効果」を、談話レベルで分析するということはどういうことかを押さえておきたい。

これは、その大枠を、野球にたとえて説明することができ。従来からの「文/発話レベル」における「言語形式の丁寧度」を問題とする捉え方は、ある会話の中で、「すごいですね」と言つたか、「すげえ」と言つたかを比較し、それを「丁寧な言い方」だとか「ちょっとだけすぎた言い方」だというように位置づけることであり、野球で言えば、各々の打席の結果を問題にしているようなものと言える。つまり、野球の「ヒット」を、それが、「クリーンヒット」であるか「ボテンヒット」であるかというような形に着目して、それを、「胸がすくよくな」とか「かつて悪い」ヒットだと評価するというようなことに当たる。クリーンヒットのほうが、ボテンヒットよりも格好がよいとする評価は、「行く」よりも「いらっしゃる」のほうが「丁寧だ」とする「文/発話レ

ベル」の捉え方に相当し、「絶対的な」捉え方だと言える。

一方、「効果」や「機能」を重視する語用論的な見方といふのは、文字通り、「ヒット」の「形」より、「効果」のほうを重視する。つまり、胸のすくよくなクリーンヒットであれば、まぐれ的な格好の悪いヒットであれ、打者が「一塁に進んだ」という「効果(結果)」は、「同じ」であることに着目する。「すごいですね」と言おうが、「すげえ」と言おうが、例えば、「何かに感動した」ということを伝えたという「効果」は、同じであると見る。これが、「形式」に着目するか「機能、効果」に着目するかの違いである。

さらに、発話の「効果」を「談話レベル」から分析すると、ということは、野球においては、ヒットによって、「その打者が一塁に進んだかどうか」だけではなく、その前の打者が塁に(何人)出ていたか、その「ヒット」によって、得点が(何点)得られたかどうかなども、しっかり考慮するということになる。それによって、同じヒットといつても、そのゲームにおける「効果」は、大違ひだからである。

ボールではない言葉のやりとりにおいては、これは、いわゆる「文脈」を考慮するということになる。つまり、「すごいですね」あるいは、「すげえ」という発話の前後にどのよ

うなやりとりがあつたかということも考慮に入れた上で、当該の一つの発話の効果を明らかにする。例えば、ある人が口にした「すげえ」が皮切りとなつて、その後、他の会話参加者も何らかの形で「感動した」ことを伝える言葉を次々に口にしたか、そうでないかというような会話の展開によつて、同じ「すげえ」という一つの発話の機能、効果が異なることに着目し、その流れを分析対象とするのである。これが、「談話レベル」からの分析である。

ブラウンとレビンソン(以下、B&L)の「ボライテス」の定義は、簡潔に言えば、「人間関係を円滑に保つような言語行動」である。そうすると、その後の皆の会話を盛り上げたと考えられるこの例の「すげえ」という発話は、十分に「ボライト」であると捉えることができる。これは、これまでにも説明したとおりである。しかし、D.P.理論は、このようないくつかの発話連鎖というような短い談話レベルの要素だけではなく、より「グローバル」な観点から見て、「談話」そのものを「変数」として、理論に組み込む。

先に野球になぞらえて説明した例は、一般用語としての

「談話のポライティネットス」を考える」とに通じる捉え方である。しかし、D.P.理論は、これまで例に挙げてきたような談話レベルからの言語行動の捉え方に、さらに新たな要因を加えて、ポライティネットスを考える全く新しい見方であるということを、ここで改めて強調しておきたい。

そのことを、例をあげて説明する前に、再度、固有名詞としての「ディスコース・ポライティネットス」の定義を記しておく。「ディスコース・ポライティネットスとは、一文レベル、一発話行為レベルでは捉えることのできない、より長い談話レベルにおける要素、及び、文レベルの要素も含めた諸要素が、語用論的ポライティネットスに果たす機能のダイナミクスの総体である。」（宇佐美、1001等）

つまり、このD.P.理論の新しい視点の一つは、ポライティネットスを、「言語行動のいくつかの要素がもたらす機能のダイナミックな総体」として捉えるということにある。そして、そのように捉えたポライティネットスを「ディスコース・ポライティネットス」と呼んで、「文／発話レベル」のみから見たポライティネットスと区別する。D.P.理論が新たに組み込んだ、これまでのポライティネットス研究では扱われていなかつた観点とは、「ディスコース・ポライティネットス」を構成する諸要素の当該談話に占め

しかし、D.P.理論では「文脈」(context)を、「ローカル」なものと、「グローバル」ものの二通りに分けて考える。これまでに挙げた文脈は、ローカルなものであるが、D.P.理論では、このような「発話連鎖」という比較的短い談話レベルのやりとりを考慮するだけではなく、もつと大きなグローバルな文脈として、その談話全体の「基本状態」を考慮する。すなわち、野球で言うと、当該打者の規定打席数を満たした上での「打率」を考慮するというようなことが、それに当たる。

大リーグで活躍中のイチローの例が、D.P.理論的観点からポライティネットス効果を理解することを理解するのに最もよいだろう。イチローのヒット一つひとつは、「形」としては、決して格好がよいとは言えないものが多い。普通ならアウトになるような内野ゴロが、イチローの俊足によってかろうじてヒットになっている場合が多い。しかし、形ではなく、機能、効果の観点から見ると、一塁に進んだという効果は同じ。ヒットはヒットである。また、打席をあげたかどうかを見れば、その効果の度合いも分かる。ここまでが、通常の、発話の「機能、効果」の「談話レベル」からの分析に当たる。

しかし、イチローの打席を何度も何度も繰り返し見ている

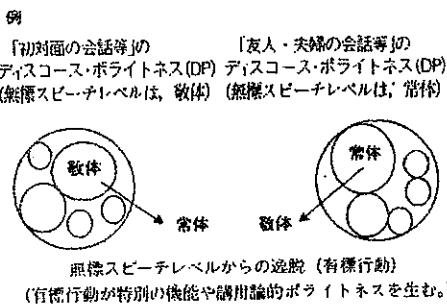
比率や諸要素々のふるまいの総体を、当該談話の「無標準ライティネットス」(次回以後に詳述)としての「基本状態」(default)という一変数として捉えるということである。つまり、D.P.理論では、ディスコース・ポライティネットスには、「基本状態」があることを想定し、実際の発話効果としての「ポライティネットス効果」は、その「基本状態」を基にして、相対的に生まれてくるものであると捉えるのである。

ここで、再び、野球の例えに話を戻そう。従来の「談話レベル」からの分析というのは、野球では、ある「ヒット」の効果を、その前後の文脈を考慮して、得点をあげたヒットのほうが、得点に結びつかなかつたヒットより、効果が大きいと判断するような場合に相当する。つまり、文脈を考慮してはいるが、それは、自分ひとりのヒットか、前の打者がホームに戻つて得点をあげたか、あるいは、次の打者のヒットによって、自分が得点をあげることができたかというような、せいぜい当該の打者の前後いくつかの打者の動きを考慮して、当該の「ヒット」の効果を捉える見方である。これは、談話のポライティネットスの研究では、「依頼発話」 자체の前に、前置きなどがあるか否かなどを考慮して、当該の「依頼発話」のポライティネットスを考えるというようなどとに相当する。

と、最初のうちは格好悪く見えた、打ちそこないのような内野安打が、決して胸をすくようなクリーンヒットではないにもかかわらず、美しくさえ見えてくる」ともあるといふことに気づく。これは、イチローが常に三割五分前後という驚異的な高打率を維持しているという事実を知り、それを無意識的にせよ、おのずと考慮に入れて見ることから生じる効果である。つまり、一つひとつのヒットも、その打者の「打率」という、より総合的な基準に照らし合わせて判断されるのである。「」のようなヒットを積み重ねることによって、あの高打率が維持されているのだな」と考えると、目の前の一見打ちそこないのように見えるヒットも、意味あるものに見えるてくるというものである。つまり、そのヒットで墨に出た、あるいは、打点をあげたというようなローカルな効果に加えて、「三割五分の打率を維持、向上させる一要素」というグローバルな観点からの効果も、その一ヒットに加わるものである。この各々の打者の「打率」にあたるものが、D.P.理論において想定する、各々の「談話」における「基本状態」である。D.P.理論においては、B&Sのポライティネットス理論ではあまり扱われていなかつた、相互作用における人間の「解釈」のプロセスの部分にも、一步踏み込むことになる。

### 三 「相対的ボライドネス」を捉えるとはどういふことか

この「基本状態」を想定すると、さらに、「効果」に関して、次のような「相対的」な捉え方が可能になる。話をイチローの例に戻す。人は、イチローのヒットの効果を、三割五分の「基本状態」に照らし合わせて「解釈」する。故に、当該のヒット自体は格好が悪くても、高打率を維持する要素として意味を見いだされる面もある。その反面、今度は、何打席かをまとめた「打率」の「よしよし」の解釈は、客観的な打率の数字ではなく、イチロー自身の「基本状態」との比較において、捉えられることになる。つまり、イチローの打率が三割そこそこになつてしまふと、人は、「最近、イチロー、打たないな」と解釈することになる。しかし、客観的に打率を維持することは、十分に「よく打つ」打者の証なのである。同じ大リーガーの新庄が打率三割も維持できれば、多くの人が、「最近の新庄は、よく打つな」と感動されることだろう。このように、同じ客観的数字が、その文脈によつて異なる効果をもたらすことを、ここでは、「相対的効果」と呼ぶ。そして、発話の効果としての「ボライドネス」もこのように相対的に捉えていくことが、D.P.理論



「初対面の会話等」の  
ディスコース・ボライドネス(DP) ディスコース・ボライドネス(DP)  
(無標スピーチレベルは、敬体) (無標スピーチレベルは、常体)

「友人・夫婦の会話等」の  
ディスコース・ボライドネス(DP) ディスコース・ボライドネス(DP)

(無標スピーチレベルは、敬体) (無標スピーチレベルは、常体)

照標スピーチレベルからの逸脱(有標行動)  
(有標行動が特別の機能や語用論的ボライドネスを生む。)

注: 外側の大円は、諸要素の総体としてのディスコース・ボライドネスを表す。  
内側にある小円は、例えば、「あいづら」や「話題導入」の頻度など、DPの要素と考えられるものを想定し、象徴的に表したものである。その数は、上記のように5つとは限らない。  
小円のうち、矢印がでているものは、各談話における「無標スピーチレベル」を表している。

図 特定の「談話(活動的型)」における無標ボライドネスとしての「ディスコース・ボライドネス」

するなどの「言語的談話効果」等、③マイナス・ボライドネス効果(失礼だと感じさせたり、不愉快にさせる等)である。同様に、左の図の「友人・夫婦の会話等」という「ディスコース」では、逆に、「常体」が、無標スピーチレベルになる。そのため、これまでの言語形式の丁寧度から見たボライドネスの捉え方とは全く異なり、D.P.理論においては、この談話における「常体」の使用は、無標行動であり、十分にボライドであると捉える。逆に、この談話で「敬体」を用いる

ことは、この談話の無標スピーチレベルである常体を使用していないという意味で有標行動となる。有標行動は言語形式の丁寧度とは反対に、ボライドではない、マイナス・ボライドネス効果を生むこともある。このことは、D.P.の基本状態における無標スピーチレベルが常体である談話(つまり、通常、常体を使っている人や場面での会話)では、例えば、夫婦間における敬体使用(「お早いお帰りですこと」等)は、丁寧というよりも、皮肉を述べる時やけんかの際に用いられるという日常生活の観察からも分かるだろう。

つまり、常体が無標である談話においては有標行動となる。敬体の使用は、言語形式自体は、「敬体」であるにもかかわらず、失礼だと感じさせたり、不愉快にさせる等の「マイナス・ボライドネス効果」をも生み得るのである。

このように考えると、語用論的ボライドネスの効果を実質的に生み出すのは、「言語形式」それ自体の丁寧度ではなく、ある特定の「ディスコース」の「基本状態」(この場合、無標スピーチレベル)からの離脱や回帰という、言語行動の「動き」である、ということが分かるだろう。これが、「相対的ボライドネス」を捉えるということである。

論の大きな柱の一つである。すなわち、同じ「言語形式」も、文脈によっては、全く異なるボライドネス効果を生むのである。それを端的に表す例を、次頁の図に示して説明する。

「ディスコース・ボライドネス」(D.P.)は、言語形式としてのスピーチレベル(敬語の有無等)だけではなく、適切なあいづちの打ち方や頻度、話題導入の頻度などの、様々な談話行動(要素)の機能の総体として構成されている。ただ、ここでは、便宜上、ディスコース・ボライドネスの一要素としてのスピーチレベルを例に取つて説明する。

この図の「初対面の会話」におけるD.P.の一要素であるスピーチレベルの、無標スピーチレベル(大多数を占めるほう、後に詳述)は、「敬体」である。そのため、このディスコースにおいては、「常体」の使用は「有標行動」(数少なく目立つ行動、後に詳述)となる。「有標行動」が、何らかの効果を生むというのが、「相対的ボライドネス」を扱う「D.P.理論」の基本的な考え方の一つである。理論的には、有標行動は、次の三通りの効果をもたらす可能性がある。(1)プラス・ボライドネス効果(この場合、親しみを表すポジティブ・ボライドネス等)、(2)ニュートラル・ボライドネス効果(ボライドネスの観点からはニュートラルな命題内容を強調

## ポラリティ理論の展開

宇佐美まゆみ  
(うさみ まゆみ)

## ディスコース・ポライトネス理論構想(3)

## —舞様ボラトネスという概念—

—「無標ボライトネス」とはどのような概念か

言語形式について言うなら、行く→いらつしやる→おいでになるという順に丁寧度が高くなるとしたり、その他の条件が一定ならば、直接的表現より間接的表現のほうが、よりボライトであるというような捉え方は、「絶対的ボライトネス」を扱っている。それが二〇世紀の語用論が対象としたボライトネスであつたとも言える。しかし、慇懃無礼な言語行動や、いつも「ため口」で話す相手に「敬語」を使って「宣戦布告」をするというような言語使用と、それが生み出す実質的効果については、「相対的ボライトネス」という概念を取り入れなければ説明できないということを、前回論じた。今回は、さらに、「発話効果としてのボライトネス」を体系化するためには、「無標ボライトネス」という概念を導入する必要があるということを論じる。

トネスは、基本的には、依頼行為などのやりとり、相手のアクションを許さず行う行為 (FTA: Face Threatening Act) を行わないを得ないときに、「相手のフェイス侵害度(FTT)を軽減するためとするストラテジー」として捉えられているために、「日常会話」(ordinary conversation)などのように、「見えたETTがないように見える会話における「ボライトネス」をうまく説明できないという点がある。つまり、我々の日常生活には、ETT軽減行為とは異なるタイプのボライトネスもある。それは、「守られていて当たり前で、期待されている言語行動が現われないときに、初めてそれがないことが意識され、ボライトではないと捉えられる」という類のものである。筆者は、「」のような「見えたETTがないように見える日常会話におけるボライトネスも併せて、より体系的にボライトネスを捉えるためには、ボライトネスを、「有標ボライトネス」(marked politeness) と「無標ボライトネス」(unmarked politeness) に分けて考える必要があると考えている (Usami, 1999; 2002)。この観点から考えると、「」のボ

における対人コミュニケーションにおいては、何がのたらし  
別にボライドになるというよりは、むしろ、常に、失礼のない  
ように配慮することが基本になつていて、捉えることもで  
きる。つまり、特別にボライドというわけではないが、失礼  
ではないという状態を保つのである。このような、ある言語  
文化における特定の状況（談話）ことに暗黙のうちに共有さ  
れている「守られていて当たり前な、失礼のない状態」とし  
ての「談話」の総体を、「無標ボライドネス」と捉える。  
敬語使用もしかりである。敬語を使って、特別にボライド  
になろうとする場合ももちろんあるが、むしろ、人は通常、  
敬語を使わないと「失礼になつてしまふ」ことを恐れて、適  
切な敬語を使おうと努力しているとも言える。つまり、実質  
的には、丁寧だといつよりは「ニュートラル」なものとして  
捉えられている「敬体（です・ます体）」や、使用頻度の高  
い尊敬語や謙譲語の使用は、もちろん場面にもよるが、発話  
の総体としての「無標ボライドネス」を構成している要素と  
考えられるのである。

ライトネス理論は、有標ボライトネスについての理論である

11.0.6 「端末禁斷」(default) に並記か

話の諸要素が語用論的ボライドネスに果たす機能の「ダイナミクス」の総体を指す。「ディスコース・ボライドネス」とは、ある特定の場面・状況における談話の総体としての「基本状態」(「D.P.の基本状態」と言う)を指す。また、同時に、その談話のディスコース・ボライドネスを構成している各要素の「基本状態」をも表す。D.P.理論では、この「談話の基本状態」を「無標ボライドネス」と捉える。すなわち、「基本状態」には、無標ボライドネスとして認知されている「発話の総体としての談話」の基本状態、および、その「談話内の各要素」の基本状態の二種類があるということである。

例えば、「特定の友人との電話での会話」が、全体として「不愉快だった」とも「特に丁寧だった」とも感じられず、いわゆる「普通の、いつもどおりの」会話だと感じられた場合、その「特定の友人との電話での会話」というあるまとまりをもつた「談話」の総体が「D.P.の基本状態」であり、また、その談話における言語使用の一要素としての「敬体の使用率」や、「あいづちの頻度」等々が、その談話を構成する各要素の「基本状態」である。

ここで、再び、大リーガーのイチローを例に取って考えてみよう。「ディスコース・ボライドネス」とは、イチローのたければ、イチローの「不調」の「時期」を、例えば、「九月の成績」というように区切って、それを、イチローの総合的実力を構成する各要素の「基本状態」と照らし合わせて見ればよい。そうすれば、「どうか。しばらく、ファインプレーが出ていないんだ…」などと納得するかもしれない。本来、ファインプレーは、普通よりすばらしいプレーを言うが、イチローの場合、幸か不幸か、例えば、何試合かに一回はファインプレーがあるというように「基本状態」が高いあまり、その基本状態に満たないと、別に、エラーが増えたわけではなくとも、「最近、さえない」と感じられててしまう可能性もある。これが、「相対的効果」というものであることは、前回説明したとおりである。

また、「ディスコース・ボライドネス理論」の捉え方の説明に、イチローを例として大変興味深く、まさに、D.P.理論の核心にも通じるところがあると感じる点は、「年間のホームランの数」が、イチローの総合的実力を構成する要素としては、それほど重要ではないという事実である。野球において、ホームランは華である。普通は、それが打者の実力の主要な指標の一つになり、人気を左右する重要な要素にもなる。しかし、言うまでもなく、野球は、ホームランだけでは

プロ野球選手としての「実力の総体」のようなものである。イチローの実力を最もわかりやすく示すものは、まずその「打率」の高さであろう。しかし、イチローの実力の総体を形作っているものは、打率の高さだけではない。その守備のうまさ、送球の速さなどもイチローの実力を構成する主要な要素の一つである。同じく、盗塁の多さも実力を構成する主要な要素であると言える。D.P.理論におけるある特定の場面・状況における談話自体の「基本状態」というのは、イチローの総合的実力の「平均的成績」に相当する。

つまり、「打率」という要素は三割六分前後、「打点」が〇点、「盗塁」は、年〇回くらい、「守備におけるファインプレー」が年間〇回くらい、というような各要素それぞれの状態の総体が、イチローの総合的実力の「基本状態」を構成していると捉える。それと同時に、各々の要素にも「基本状態」がある。つまり、「打率」の基本状態は、三割六分前後、「盗塁」の基本状態は年〇回という具合だ。これらの要素の中のどれかひとつでも、これまでのイチローの平均的成績より目立つて悪ければ、すなわち、基本状態を満たしていないければ、人々は、まず、「イチロー、最近さえないな」と「漠然と」感じることになるだろう。その原因をつきとめ

ない。これは、ボライドネスならずとも、日常の出来事の多くは、ローカルな観点からではなく、より総合的なグローバルな観点から解釈されるということの好例であろう。つまり、ローカルに見れば、(文レベルで見れば)、イチローのボテンヒットは、とうていホームランに、かなわない。しかし、グローバルに見ると(談話レベルで見ると)、イチローのボテンヒットの積み重ねによる高打率の維持や、守備や盗塁での素晴らしいプレー、それらの「総体」の評価が、イチローが最高の得票率を得てオールスター戦に選抜されるという結果となつて表れていると言えるのである。つまり、言語行動で言えば、文レベルで、最も丁寧度の高い敬語を駆使しさえすれば、円滑なコミュニケーションの促進に功を奏していると言えるのである。

D.P.理論では、特定の談話の「基本状態」は、ボライドネスを相対的に捉えるために同定する必要があるのであると捉える。つまり、イチローの打率のよし悪しは、「基本状態」としてのこれまでのイチロー自身の実績を基にして判断され

る。同様に、DP理論では、ボライドネス効果は、各々の言語行動の「基本状態」を基にして、そこからの「動き」に着目することによって、相対的に判断される。基本状態を構成する言語行動を「無標行動」と呼び、基本状態から離脱した言語行動を「有標行動」と呼ぶ。有標行動と無標ボライドネスは、別次元のもので、有標行動が、必ずしも有標ボライドネスになるとは限らない（後に、詳述）。DPの基本状態は、ボライドネスの観点からは、「無標ボライドネス」である。つまり、基本状態を構成する諸要素は、あって当たり前のものとしてDPを作っていると考え、その中の何かが欠けると（あるいは、何かが多くすぎるところ）、それが意識され、ボライドでないと認知されると想定するからである。

### 三 各々のDPの基本状態をいかに同定するか

これまで、「初対面の会話」や「夫婦の会話」などにおいて、前者では敬体が、後者では常体が基本状態であるといふように、スピーチレベルの「基本状態」が直感的にも想定しやすい「活動の型」を例にあげて話を進めてきた。しかし、DP理論では、活動の型ごとにその基本状態が固定的に決まっているものだと捉えているのではなく、あくまでも、

基本状態を基にして、そこから相対的にボライドネス効果を捉えようとしているのである。つまり、場面や状況というものは、個人の話し方をある程度規定する面はあるものの、全般的に個人の言語使用を決定するものではなく、むしろ、個人の言語使用が「事象」を形成していくと捉えるのである。故に、ある特定のディスクース・ボライドネスの基本状態は、理論的には、「初対面の会話」というような活動の型のみによって規定されるものではなく、「個々の会話」として、話者間で交渉されつつ形成されていった「談話」を実際に分析することによって、はじめて同定できるものと捉える。その例を以下に示す。

次頁の図は、一回話の開始から終了までの時間経過と下位談話の捉え方を図示したものである。A～Eは下位談話を表すが、その区切り方は、目的に応じて、話題ごとにまとめてよいし、例えば「〇分」というように時間で区切ってよいだろう。例えば、「社会人の初対面の会話」というくらいに大まかに活動の型を捉える場合は、図のAからEの談話すべてを含む会話開始から終了までのすべてを対象として、その会話のDPの基本状態を同定すればよい。仮に、スピーチレベルの場合を例に取ると、すべてのスピーチレベルを分類し

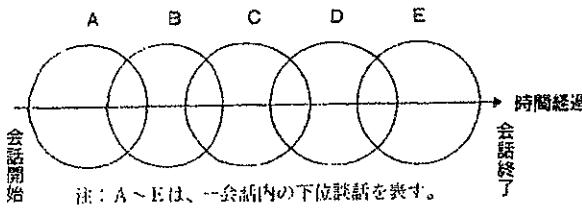


図 会話における時間経過と下位談話のDPの基本状態の同定方法

て集計すれば、その構成比は、同定できる。

しかし、若い友人同士の初対面の会話などでは、例えば、一回話内でも冒頭部と終了部では、言語使用に変化が見られると予測される場合がある。そういう場合は、下位談話に区

切つて、下位談話であるAとEの

それぞれのDPの基本状態を同定し、Aの談話内における語用論的ボライドネスは、Aの談話の基本状態からの動きで解釈し、Eの談話内における語用論的ボライドネスも同様にEの談話の基本状態からの動きで解釈するのである（B、C、Dも同様）。例えば、ま

だ敬体が基本状態である会話の冒頭部Aで、「～する？」などの常体が用いられるとき、それは有標行動となり、「心的距離を縮める」という効果を生むかもしれない。しかし、だんだん打ち解けてき

て、既に常体の比率が増えてきた

談話Eで、「～する？」などの常体が用いられるとき、それはもはや無標ボライドネスとなつており、特別の効果は生まれなくなる」というように解釈していくのである。

このようなDPの基本状態の同定方法について、談話の選定方法や下位談話の区切り方などを、どうしたらよいのかという疑問が生じるかもしれない。しかし、それは、各々の研究者が、興味や目的に応じて判断すべきことである。話を再度、イチローの例に戻して答えると、イチローのこれまでの実績全体を評価したいのであれば、これまでの通算打率、打球数などを考慮すればよいし、先の例のように「最近、調子が悪いと感じる原因は何か」を知りたいのであれば、「最近の（例えば、二〇〇一年九月のみの、あるいは、二〇〇二年九月の）」成績を分析すればよいのである。

次回は、マイナス・ボライドネス効果としての「インボライドネス（不快・失礼）」について論議する。

#### [参考文献]

- USAMI, Mayumi (2002) *Discourse Politeness in Japanese Conversation: Some Implications for a Universal Theory of Politeness*. Hituzi Syobo. [Harvard大学に提出された同名の修士論文。Usami (1999) に加筆・修正を施したもの]

（東京外國語大学外國語学部／言語社会心理学・日本語教育科）

## ボライトネス理論の展開

宇佐美まゆみ  
(うさみ まゆみ)

⑩

# ディスクース・ボライトネス理論構想(4)

—DP理論の骨格—

ブラウンとレンソン（以後、B&L）のボライトネス理論では、「ボライトネス」は、「円滑なコミュニケーションを確立・維持するための言語的ストラテジー」と定義された。その定義に表れている捉え方自体が、従来の言語学における「言語形式の丁寧度」としてのボライトネスの捉え方は言うまでもなく、言語学に新しい視点を持ち込んだ語用論における「言語使用の原則」としてのボライトネスの捉え方も発想を異にする。「斬新なものであったことは、これまで繰り返し論じてきた。

しかし、B&Lのボライトネス理論が、斬新な発想を含みながらも、なお抱えていた問題点を克服し、より普遍的なボライトネス理論を確立するためには、「ディスクース・ボライトネス」という概念を導入し、無標ボライトネスというものをもボライトネス理論に取り込み、ボライトネスを相対的に捉えていく必要がある。無標ボライトネスの基本状態からの離脱や回帰という動きが、発話の効果としてのボライトネスを生むという、「相対的ボライトネス」を対象としない限

り、眞に文化的にバイアスのない「ボライトネスの普通理論」を確立するのは困難だからである。

筆者が提唱する「ディスクース・ボライトネス理論」（以後、DP理論）においては、B&Lのボライトネスの捉え方を基本的に支持しつつも、新しい概念を導入し、扱う対象を拡大することによって、B&Lのボライトネス理論を、さらに拡大することになる。本連載では、残念ながら、DP理論で新しく導入する概念それについて詳細を記す紙幅はない。それは、いざれまとめる予定の別稿にゆずりたい。

ここでは、前回、前々回に渡って解説してきたDP理論の継続となる主要な「新概念」を箇条書き的にまとめておくにとどめる。談話内の諸要素の機能の総体としての「ディスクース・ボライトネス」特別にボライトというわけではなく、あって当たり前であるが、それが欠如したときに初めてボライトでないと認知されるという「失礼でない状態」としての「無標ボライトネス」、無標ボライトネスを形成する諸要素、および、その総体としての談話の典型的な状態としての「基本状態」(default)、基本状態からの離脱や回帰という「動き」や、特定の談話における「非典型的な言語行動」としての「有標行動」などが新しい概念であった。

DP理論では、ボライトネスを、「有標ボライトネス」(marked politeness)と「無標ボライトネス」(unmarked politeness)とに分けて考える。この観点から考へると、B&Lのボライトネス理論は、有標ボライトネスについての理論であると位置づけられる。というのは、彼らは、基本的には、相手のフェイスを脅かす行為(FTA: Face Threatening Act)をせざるを得ないとさし、「相手のフェイス侵害度を軽減する(redress)ためにとする言語行動」をボライトネス・ストラテジーとして捉えているからである。

DP理論では、「FTA (Face Threat) 度の輕減行為」は、一種の「有標行動」であると捉える。有標行動がもたらし得る効果には、①プラス・ボライトネス効果、②ニュートラル・ボライトネス効果、③マイナス・ボライトネス効果の三通りがある。談話レベルでニュートラル・ボライトネス効果を考えるには、先に説明した「無標ボライトネス」という概念が必要になる。B&Lのボライトネス理論では、③のマイナス・ボライトネス効果は、「FTA輕減行為」としてのボライトネス・ストラテジーを行わなかつた場合に必ずし生じる効果として言及されているとは言えるが、「円滑なコミュニケーションを確立・維持するための言語的ストラテジー」と

—「DP理論」における「ボライトネス」の捉え方のまとめと展開—

いうB&Jのボライドネスの定義に表れているように、「ボライドでない言語行動」は体系的に扱われていないと言える。

そのため、「ボライドネス」という概念をさらに拡大して、先に説明した③のニュートラル・ボライドネス効果、④のマイナス・ボライドネス効果をも、ボライドネス理論の枠組みで統一的に扱おうとするのが、DP理論である。すなわち、ある言語使用がもたらす対人効果を、プラス・ボライドネス効果、ニュートラル・ボライドネス効果（言語的談話効果等）、マイナス・ボライドネス効果、を持つものとして連続線上で体系的に捉えることによって、「マイナス・ボライドネス効果」、すなわち、「失礼・不快」も、DP理論の枠内で包括的に説明する。

## 二 DP理論におけるボライドネスの再定義

以上のように考えると、発話効果としての「ボライドネス」は、さらに、操作的に、以下のように定義することもできる。すなわち、「ボライドネス」とは、「人間の相互作用において言語行動がもたらした対人コミュニケーションにおける効果を、快・不快の観点から表す指標である」。次頁の図

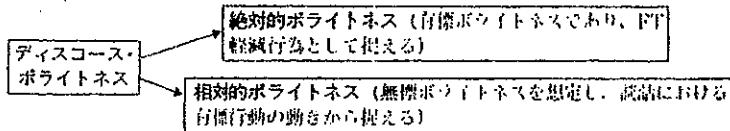


図1 ディスコース・ボライドネスの捉え方

ように、F-T軽減行為としてボライドネスを捉えることでかなり体系化できる。一方、「相対的ボライドネス」は、談話自体もパラメータに含む、「談話レベルからしか捉えられない「ボライドネス」」であり、無標ボライドネスとしてのDPの基本状態からの離脱や回帰という「有標行動」が効果を生むという捉え方によつて、新たに体系化していく必要がある。

## 三 DP理論の適用の手順

ディスコース・ボライドネス理論の骨格を確認するために、次頁の図2にDP理論の適用の手順をフローチャート風にまとめる。

(1) 絶対的ボライドネスか相対的ボライドネスのどちらの観点から当該の発話を予測、あるいは、解釈するかを選定する。

ディスコース・ボライドネスは、発話、および、その総体としての談話のボライドネスを、絶対的ボライドネス、相対的ボライドネス双方の観点から捉える。「有標ボライドネス」は、B&Jが扱ったF-T軽減行為としてのボライドネスであり、「絶対的ボライドネス」として捉えられる。お金を使ひるなどの「依頼行為」や「断り行為」など、明らかにFTA（フェイク侵害行為）だとみなされる「発話行為」が、その典型である。しかし、DP理論では、「無標ボライドネス」という概念を導入し、「相対的ボライドネス」を「有標行動」の効果として捉えるという新しい発想を導入する。すなわち、「ディスコース・ボライドネス」は、あいづちや話題導入の仕方や頻度など談話内の諸要素が、円滑なコミュニケーションとしてのボライドネスに果たす役割の総体として捉えられ、発話行為レベルでも捉えられる「絶対的ボライドネス」と、談話レベルで捉える「相対的ボライドネス」双方を含むものである。

「絶対的ボライドネス」は、基本的には、B&Jが唱えた

- (2) 依頼発話や断り発話などの特定の発話行為は、談話レベルで捉えても、F-T軽減の度合いに応じて、「話し手と聞き手のF-T度の見積もりのギャップが生む効果」（詳細後述）として、絶対的ボライドネスの観点から解釈できる。
- (3) 総体としての談話の効果を考慮に入れた相対的ボライドネスを捉える場合は、まず、無標ボライドネスとしてのDPの基本状態を同定した上で、何が有標行動であるかを相対的な観点から明らかにする。
- (4) 有標行動を同定した後は、その有標行動がどのような機能を生み出すかについて、「談話のコンテクスト」、「発話内容」を考慮に入れて考察する。

B&Jのボライドネス理論は、話し手中心で、聞き手との相互作用が体系化されていないという弱点があった。DP理論では、「発話効果としてのボライドネス」は、図2の左側にあたる「有標ボライドネス」の「実質的効果」として、「話し手と聞き手の、ある行為のフェイク侵害度（F-T度）の見積もりのギャップ」によって算出されるものとする。ボライドネスの効果に、聞き手の観点を取り入れるのみならず、話し手と聞き手双方の捉え方のバランスを体系化した点

が新しい。

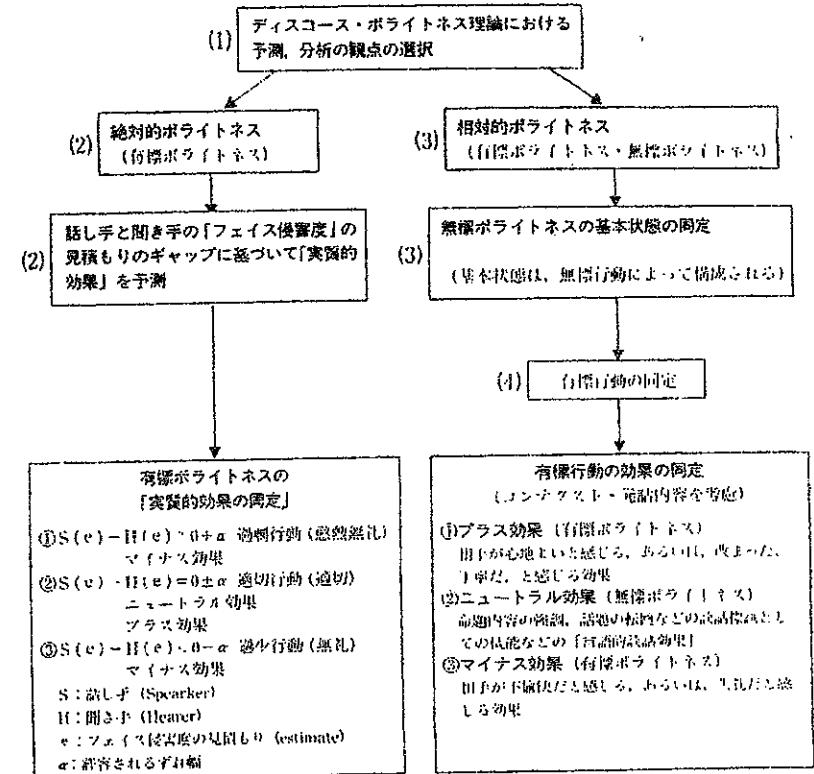


図2 ディスコース・ポライトネス理論の対象とその同定プロセス

図2の左側、「有標ポライトネスの「実質的効果の同定」」の中の①は、「話し手のF-T度の見積もりのほうが、聞き手の見積もり「+a(許容されるずれ幅)」よりも大きいことを表しており、「適切」な範囲を超えて、丁寧度の高い表現が用いられていることを示している。これを、「過剰行動」と呼ぶ。これは、「効果」の観点からは、「マイナス・ポライトネス効果」を生む。いわゆる「懲罰無礼」は、これに当たる。また、逆に、③の場合には、話し手のF-T度の見積もりのほうが、聞き手の見積もり「-a(許容されるずれ幅)」よりも小さいことを表しており、「適切」な範囲を超えて、丁寧度の低い表現が用いられていることを示している。これを、「過少行動」と呼ぶ。これも、「効果」の観点からは、「マイナス・ポライトネス効果」である。それに対して、②は、「話し手と聞き手の見積もりに、許容されるずれ(+a)はあっても、

行動が、あいづちの頻度などのような「談話行動」である場合は、その要素の「基本状態」との比較や、第三者の評定などによって、その「効果」を同定していく。「プラス・ポライテネス効果」とマイナス・ポライトネス効果は、「有標」か「無標」かという観点からは、双方とも「有標ポライトネス」であり、ニュートラル・ポライトネス効果は、「無標ポライトネス」の要素が生み出されると考える。

次回は、「マイナス・ポライトネス効果」は、話し手と聞き手のF-T度の見積もりのギャップが生むというポライトネスの相対的な捉え方に、さらに「フェイス侵害行為」が「意図的」か、「非意図的」かという観点を取り入れながら、より具体的に解説していく。

それは、ポライトネス効果には影響ない程度のものである場合である。これを、「適切行動」と呼ぶ。「効果」の観点からは、「ニュートラル効果」あるいは、「自分の基準より少し丁寧だな(+aの範囲)」、少し親しげだな(-aの範囲)」という感じ方をするという意味の「プラス効果」ということもあり得る。つまり、この公式が表しているのは、表現自体の丁寧度には、状況に応じた適切さというものがあり、それより高すぎても低すぎても、ポライトネス効果はマイナスとなるということである。このように、F-T度軽減行為として捉えた有標ポライトネスは、実質的効果としては、基本的に「ニュートラル・ポライトネス効果」と「マイナス・ポライトネス効果」しかないことになる。これは、もともと、相手のフェイスを侵害する行為を行うことを前提として、その下で度を軽減することがポライトネスだとする捉え方を考えると当然であろう。

一方、図の右側に当たる有標行動が生み出す「相対的ポライトネス」の「効果」は、プラス・ポライトネス効果、マイナス・ポライトネス効果、マイナス・ポライトネス効果、ニュートラル・ポライトネス効果、マイナス・ポライトネス効果の三通りある。その効果は、「発話」であれば、談話のコンテキストや発話内容を考慮して同定する。また、当該の有標

(東京外国语大学外国语学部／言語社会心理学・日本語教育学)



[連載]

## ボライトネス理論の展開

宇佐美まゆみ  
(うさみ まゆみ)

11

# ディスコース・ボライトネス理論構想(5)

—DP理論の展開—

### —「ボライトネス値」と「 $\alpha$ 」提えた方

ブラウンとレゼンソン（以後、B&L）（1984）で、それまでの言語学や語用論の定義とは異なる「ボライトネス」の新しい定義が、「E-T-A (Face Threatening Acts) の見積もり」という具体的な操作概念といふのは提出され、ボライトネス研究に新しい展望の可能性を開いた。しかし、「E-T-A (Face Threat) 繼減行為」の観点からのみ捉えられた「ボライトネス理論」は、前回までに指摘したように、筆者が「無標ボライトネス」と呼ぶ「特別にボライトだとは感じないが、それがなくなると不愉快を感じる」という類のボライトネス、すなわち、別の言葉でいえば、「無標ボライトネスを構成する「無標行動」と、時として起る「有標行動」の集合体が譲り出す「談話のボライトネス」をほとんど考慮に入れていたなかつた。よって、それらをも説明し得る体系的な理論にはなつていなかつたと言える。

前回は、「談話のボライトネス」のみならず、「無標ボライトネス」「相対的ボライトネス」という概念を導入して、より広い観点からボライトネスを体系化することを企図する「DP理論」の骨格を示し、その適用の手順の概略を簡単に示すと、上の図1のようになる。

「DP理論」においては、「ボライトネス値」の「適切範囲」（上の図1の緑かけ部）というものを想定し、それを、話し手と聞き手の「フェイイス侵害度の見積もりの一一致度」という観点から捉える。つまり、話し手が見積もる「フェイイス侵害度」と、聞き手の期待する「フェイイス侵害度」の差を一つの「ボライトネスの観点」とするのである。その差を、数値化して表したもののが、「ボライトネス値」である。「ボライトネス値」の「適切範囲」とは、話し手と聞き手のフェイイス侵害度の見積もりのずれ、すなわち、「話し手の見積もり」から「聞き手の見積もり」を引いた値が、「0」を含めた「 $0 \pm \alpha$ （許容されるずれ幅）」以内に収まっている場合であり、図1の「 $0 \pm \alpha$ 」の範囲で表される。この適切範囲を超えた「 $+$ の値」は、「過剰行動」すなわち、「懲罰無礼」を

ボライトネス値(P値)

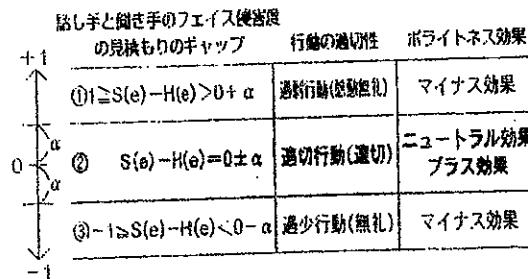


図1 「ボライトネス値」と「ボライトネス効果」

「+」や「-」をも含めて示した。今回も、その中の「有標ボライトネスの実質的効果の同定」（10月号103頁、図2）の内容について、より詳しく説明する。

DP理論において新しく導入された概念の一つに、「ボライトネス値」がある。「ボライトネス値」とは、前回の「ボライトネス値」の数式から得られる値である。ボライトネス値は、絶対値として算出できるわけではないが、「0を中心とする「 $0 \pm \alpha$ 」の数値で表される連続線上に分布すると考える。すなわち、前回の図を「ボライトネス値」を縦軸とする連続線で示すと、上の図1のようになる。

「DP理論」においては、「ボライトネス値」の「適切範囲」（上の図1の緑かけ部）というものを想定し、それを、話し手と聞き手の「フェイイス侵害度の見積もりの一一致度」という観点から捉える。つまり、話し手が見積もる「フェイイス侵害度」と、聞き手の期待する「フェイイス侵害度」の差を一つの「ボライトネスの観点」とするのである。その差を、数値化して表したもののが、「ボライトネス値」である。「ボライトネス値」の「適切範囲」とは、話し手と聞き手のフェイイス侵害度の見積もりのずれ、すなわち、「話し手の見積もり」から「聞き手の見積もり」を引いた値が、「0」を含めた「 $0 \pm \alpha$ （許容されるずれ幅）」以内に収まっている場合であり、図1の「 $0 \pm \alpha$ 」の範囲で表される。この適切範囲を超えた「 $+$ の値」は、「過剰行動」すなわち、「懲罰無礼」を

表し、同様に、適切範囲を超えた「一の値」は、「過少行動」、すなわち、「失礼、無礼」であることを示す。

例えば、依頼などの明確な「フェイス侵害行為」を行うことは「有標行動」であると捉えられるが、このように、実際に「フェイス侵害行為」を行う場合には、「どのくらいのフェイス軽減行為が必要か」ということの見積もりの、話し手と聞き手との「差」である。「ボライトネス値」が、「〇.4」以内に収まらなければ、「ニュートラル・ボライトネス」の条件を満たさないことになり、「円滑でない、不愉快な」効果としての「マイナス・ボライトネス効果」を生むことになる（前回図1の①と③）。ここでは、フェイス侵害度の見積もりに応じた言語行動が選択されることを前提としている。マイナス・ボライトネス効果には、もちろん、「言語形式は丁寧だが、どこか不愉快である」という「懲罰無礼」も含まれる。別の言葉で言えば、これまで、敬語研究などでは、あまり扱われてこなかった「懲罰無礼」とは、D P理論で解釈すると、「相手の言語行動が、こちらが当該の状況で適切であると考える言語行動よりも、許容できるF.T.度の見積もりのずれ幅を超えて、丁寧な表現」である場合であるということになる。

との対比においても考えられるので、まず、「ボライトネス」の研究が進むのも当然であったとも言える。国内では、悪態や罵り表現など、主に、言語表現に重きをおいた「無礼な言語行動」に焦点を当てた研究もあるが（星野（1984）、西尾（1984）等）、いずれも、「無礼な言語行動」を「ボライトネス」という観点から、統一的、体系的に扱おうとしたものではない。一方、欧米では、九〇年代以降、「インボライトネス」（impoliteness）に焦点を当てた研究も増えてきており、それらの中には、B & Lのボライトネス理論と関連付けて論じられたものもあるが、未だ、体系化されたものはない。

D P理論では、先に説明したように、「インボライトネス（無礼）」は、話し手と聞き手のフェイス侵害度の見積もりの差として算出された「ボライトネス値」が、「〇.4より低い」までの数値で表される言語行動として捉えられる。

例えば、「相手の非に言及する」というような行為は、行為自体は、フェイス侵害度が非常に高く、絶対的な意味では、ボライトではあり得ない。しかし、D P理論で解釈すると、絶対的な意味ではボライトではあり得ない行為だからこそ、人は、もし、なるべく円滑に相互作用を行いたいのであれば、フェイス侵害度を軽減するストラテジーを選択するで

一方、特に、依頼などの明確なフェイス侵害行為を行わない場合は、フェイス侵害度を軽減する必要もない状態、すなわち、特別にボライトでも失礼でもない「無標ボライトネス」の状態にあると言える。「無標ボライトネス」については、前回のフローチャート（10月号103頁、図2）に示したように、「フェイス侵害度軽減行為」として捉えられる「有標ボライトネス」とは異なり、当該の談話の「無標ボライトネス」の「基本状態」を同定することによって、逆にはじめて明らかになる、「有標行動が生み出す相対的効果」としてのボライトネスのダイナミクスを、有標行動が生じたコンテクストや発話内容を考慮しながら解明していく。効果は、同じく、プラス・ボライトネス効果、ニュートラル・ボライトネス効果、マイナス・ボライトネス効果の三通りである。

## 二 D P理論での「マイナス・ボライトネス」の捉え方

これまで、日本語の研究においても、また、欧米の研究においても、「ボライトネス研究」と比較して、「ボライトでない言語行動」については、あまり研究が行われてきたとは言えなかつた。ここで、「ボライトでない」言語行動と記したことからも分かるように、それは、「ボライトな言語行動」

であろうと考える。B & Lの理論で言う「FTAを行わない（この場合、相手の非には触れない）」というストラテジーを取るのが、相手のフェイスを最も配慮したストラテジーとなる。しかし、様々な状況・理由から、どうしても、「相手の非に言及する」という発話行為を行わざるを得ない場合、あるいは、行いたい場合にはどうするかというと、人は、相手との力関係（P）、社会的距離（D）、その場の状況（R）などから、「当該の相手に対し、この状況において、その非に言及する」行為の「フェイス侵害度の見積もり」を算出し、その度合いに応じて、相手の非をほのめかすオフ・コード・ストラテジーをはじめ、ネガティブ・ボライトネス・ストラテジー、ポジティブ・ボライトネス・ストラテジーなど、いくつかあるストラテジーの中から、その状況で最も適切だと判断したストラテジーを選択すると捉える。

すなわち、D P理論では、絶対的には、ボライトな行為ではあり得ない「相手の非に言及する」という行為も、「相手のフェイスをなるべく侵害しないように、なんらかのストラテジーを講じる」のであれば、それは、「フェイス侵害度」の「軽減行為」であり、ボライトネス・ストラテジーの一種であると捉える。つまり、「ボライトに、相手の非に言及す

る」という捉え方も可能なである。そういう意味で、筆者は、特に、相手が大幅に約束の時間に遅れてきた場合や、「約束を守らなかつた場合など」のように、相手の非が明白な場合などに、「相手の非に言及する」という行為自体を、「マイナス待遇表現行動」（西尾、<sup>10</sup>元々）であるとは捉えない。それは、むしろ、相手の行為に応じた正当な待遇行動であると言つてもよいかもしないからである。非を言及された側も、その非自体は素直に認めるかもしれない。

そう考へると、この話者の一方が「相手の非に言及する」というような状況も、例えば、「一時間も待たされてしまつたのだから、このくらい重い」というような「話し手のフェイス侵害度の見積もり」と、待たせた側である「聞き手の見積もり」とのぞれという観点から捉えることができる。状況にもよるが、このような状況で、筆者の定義する「マイナス・ボライドネス効果」が生まれるのは、先に説明したように、「ボライドネス値」が、「0より大きい」場合と、「0より大きい」場合であることになる。そして、ボライドネス値が、「0より小さい」内である場合は、ボライドネス効果は、ニュートラルであると考えるのである。

つまり、話し手は、相手のフェイスを過度に侵害しないよ

うに、適切に相手の非に言及し、聞き手も、例え、「一時間も待たせてしまつたのだから、このくらい言われても仕方がない」と自覺している範囲の言語行動がそれに当たる。ボライドネス値が「0より小さい」場合というのは、聞き手のほうが、「いくら一時間待たせてしまつたからと言つて、（遅刻の理由がないわけではないのに）そんな言わわれ方をされでは不愉快だ」と感じるような場合である。ボライドネス値が「0より大きい」場合は、いわゆる懲懲無礼な場合であり、「当該の状況に見合わないことが明白な、丁寧すぎる言い方で非に言及される場合、すなわち、丁寧な言葉でやみを言われる場合など」ということになる。

### 三 「フェイス侵害行為」の「意図性」という捉え方

「マイナス・ボライドネス」を考える際に重要な観点は、これまでの「円滑なコミュニケーション」を前提とした「ボライドネス」とは違つて、むしろ、「相手のフェイスを侵害するため、意図的に相手の非に言及する」場合を考慮する必要があるという点である。この点が、円滑なコミュニケーションのためのストラテジーとして捉えられ、相手のフェイスを保持するという観点から構築されたB&Lのボライドネ

ス理論が十分に扱つていらない点であり、D-P理論が扱おうとする課題の一つである。

すなわち、厳密には、ボライドネスにかかわるすべての言語行動は、「意図的」なものか、「非意図的」なものかという二つの観点から捉えることができる。つまり、ある状況におけるある行為のフェイス侵害度は、意図的に、高くも低くも見積もることができる。これまで解説してきたように、フェイス侵害度の見積もりが、高すぎれば「無礼」になり、低すぎれば「無禮」になる。話し手は、自分の言語行動が、フェイス侵害度の見積もりに応じた言語行動より低すぎると、あるいは、高すぎると自覚していながら、あえて、その言語行動を選択することもできる。その効果は、当然、「マイナス・ボライドネス」になるだろう。

「意図的フェイス侵害行動」によるマイナス・ボライドネスは、従来、「罵倒・罵り表現」などと呼ばれてきたものにも通じるが、意図的に、「懲懲無礼」になる場合、つまり、言葉遣いは下等な場合も含まれる点が、従来の「罵倒・罵り表現」研究とは異なる。いずれにせよ、「意図的」に「フェイス侵害行為を行ふ」あるいは、「フェイス侵害度軽減行為を行わない」選択をするということは、円滑なコミュニケーション

シヨンのためのストラテジーとしてのみ位置づけられたB&Lのボライドネス理論では、直接は扱われていない。しかし、筆者は、相手のフェイスを侵害する発話行為を意図的に行うという「意図的フェイス侵害行動」は、「ボライドネス行動」の対極にある「対人攻撃的（言語）行動」として、また、「非意図的フェイス侵害行動」は、「個人差」や異文化コミュニケーション場面における「文化差」に起因するものとして、あるいは、特定の文化における「対人配慮行動」の未習得を反映する行動として、それぞれ、D-P理論の中で体系的に扱つていく必要があると考へている。

次回（最終回）は、「D-P理論」のさらなる展望と課題を示すことによって、対人コミュニケーション理論としてのD-P理論の可能性を考える。

#### 【引用文献】

- 宇佐美まゆみ (2001) 「談話のボライドネス—ボライドネスの談話理論構想」『談話のボライドネス』、第七回国立国語研究所国際シンポジウム報告書、国立国語研究所編、凡人社、中央貢  
西尾純二 (元々) 「マイナス待遇表現行動分析の試み—非礼場面における言語行動規範について」『日本学報』17、大阪大学、中央貢  
豊野市 (元々) 「あくたいもくたい者—懲懲の諸相と機能」『季刊人類學』三卷四号

(東京外国语大学外国语学部／言語社会心理学・日本語教育学)

〔連載〕

## ボライドネス理論の展開



宇佐美まゆみ  
(うさみ まゆみ)

⑫

(最終回)

# ディスコース・ボライドネス理論構想(6)

——「対人コミュニケーション理論」としてのDP理論の可能性——

——ボライドネス理論の展開——まとめ

これまで、十一回にわたって、ここ数十年のボライドネス研究、および、ボライドネス理論研究の展開をまとめた。前半の六回までは、二〇世紀のボライドネス研究を概観しながら、中でも最も包括的であるが、その影響力と比例するかのことく誤解もされているアーラウンとレビンソン(以後、B&L)のボライドネス理論の骨子を、誤解を解くべく解説してきた。しかし、残念ながら、約一年たった今でも、ワークショップで「ボライドネス」という用語の捉え方を異なる複数の分野の論者が、それぞれの分野における「ボライドネス」を論じるだけならまだしも、B&Lのボライドネス理論の理解が不十分なまま、それに安易に批判的な言及を加えるというようなことが起こつており、状況は未だ混迷を極めていると言わざるを得ない。

これは、ひとえに、「ボライドネス」という用語がもたらす混乱とも言える。一部の人は、この用語の語源やこれまでの常識的な意味に縛られて、それを新たに操作的に定義して捉えることがどうしてもできないようである。伝統的な意味でしか「ボライドネス」を捉えられないが故に、言語形式の

立場のみに囚われず、ボライドネスを広く捉えようとするせつからくの言語学者の企図も、結局は、土俵(定義)の異なる他領域の研究者各々の常識的な「ボライドネス観」を拝聴するに留まり、結果として、肝心の「語用論」の流れの中で展開してきたB&Lの「ボライドネス」の捉え方の理解さえおぼつかなくしているというのが現状である。眞の意味でのB&L後の展開は、まだまだこれからようである。

そういう現状の中、本連載の後半では、筆者独自の「ディスコース・ボライドネス理論」の構想を展開してきた。新しく導入した概念も多く、紙幅の都合もあって、抽象的な説明にならざるを得なかつた部分も多い。それらのより分かりやすい提示や説明は、また、別の機会に譲るしかないが、ここでは、以下の二点を、改めて強調しておきたい。すなわち、①ある現象の体系化・理論化には、事象を操作的に定義することが重要であるということ、②言語行動の背後にいる動機のメカニズムとしての「普遍理論」は、表面に表れる言語行動・言語ストラテジーには文化差があるという事実となんら相反するものではないどころか、その違いをもパラメータに組み込んでいるべきものであるということ、である。

①の觀点からは、まず、「ボライドネス」も操作的に定義

して考へる必要があるといふことが言える。つまり、「ボライドネス」という言葉の原義や意味論的意味を問題とするのではなく、定義した内容に相当するものが「ボライドネス」であると捉えなければならない。B&Lの「ボライドネス」の定義を最も簡潔に表すと、「円滑な人間関係の確立・維持のための言語行動」であると説明してきた。これに対して、常識的に理解して、「円滑な人間関係の確立・維持のための言語行動」は、文化によつて異なるではないか」と疑問に思う向きは、「操作的定義」の意味を再考されたい。B&Lの理論では、「ポジティブ・フェイスク・ネガティブ・フェイスク」という二つの基本的欲求を満たすような言語行動」が、「円滑な人間関係の確立・維持のための言語行動」として操作的に定義されていると捉えなくてはならない。

また、②に関して例をあげると、例えば、多くの文化において、何かの機会に初めて会つた人には、挨拶をする。表面に表れる行動は、お辞儀であつたり、握手であつたり、胸の前で手を合わせたりなどと文化によつて異なる。言語表現も、「どうぞ、よろしくお願ひします」、「お会いできて嬉しいです」などと、その原義は、言語によって異なる。このようないに着目して、様々な文化における初対面の挨拶の言

語表現を対照的に記述していくことや、そこから各々の文化的・価値観の違いを探つていくことなどは、比較文化的観点から意味がある。言語表現の「相対性」の追究の部分である。「しかし」一方、言語行動の「普遍性」を追究するところになると、「Nのよきな表面に表れた言語・文化による相違の背後にある「共通性」を見出す作業である。つまり、上の例で言えば、「しゃべるや言語表現は違うても、「初めて会った人はね、(歓迎しないよ)と示すためにも)何いかの挨拶行動をする」という点を、「普遍性」として抽出するのである。

## II 「D.P.理論」のおおむね具体的な研究

「ディベロース・ポライトネス理論(D.P.理論)」の新しさは、B&Lのポライトネス理論が対象としていた範囲を談話レベルに拡大するとともに、ポライトネスを、「話し手と聞き手双方の相互作用の結果、認知される効果」として操作的に定義し、相対的に捉えるところである。つまり、実質的なポライトネス効果を、「話し手と聞き手のフェイク侵害度(FAT度)の見積もりのギャップ」として捉えた点である。(H)では、「話し手は、自身のフェイク侵害度の見積もりに応じて行動する」とを前提としている。つまり、故意に、見積もりを想定し、それを談話の「基本状態」として捉え、それに応じて生じる有機行動の動きが、実質的ポライトネス効果を生み出すという捉え方を提示したことになる。

これまでに「ディベロース・ポライトネス」という捉え方を導入して、特定の談話の「基本状態」を明らかにしようとしたり研究には、以下のよきなものがある。「社会人の初対面」「二者間会話」における相手の年齢に応じた「話題導入頻度」「名前のペルーチンベルの頻度」「ペルーチンベルシフトの頻度」の「基本状態」など(寺佐美 2001, Uzumi 2002)で

概説)。また、未だケーススタディの段階ではあるが、社会人の初対面「二者間会話における「冒頭部のあづけの頻度」と「終結部のあづけの頻度」の基本状態(寺佐美 1994)、「同僚との雑談における「ね」の使用頻度と会議における「ね」の使用頻度」の基本状態(寺佐美 1994)、「日本語・中国語の依頼談話における発話連鎖のパターン」の基本状態(謝 2000)などの傾向も、ある程度明らかになってきている。また、ディスコース・ポライトネスの観点から企画された研究ではないが、日本人同士、日本人と韓国人の初対面である第一回目の会話から、その後回回田までの日本語の会話を総合的に分析した研究(小柳 2000)や、ディベロース・ポライトネスの基本状態の、回を重ねるに応じた変化を扱つたものとして見ることができる。

## II 「D.P.理論」と比較文化應用論

「D.P.理論」は普遍理論をめざすものである。しかし、これまで「文化の相対性」という観点に重きがおかれていた発話行為の文化差に関する研究も、D.P.理論によると、異なる観点から捉え直すことが可能になる。すなわち、「依頼」や「断り」などで文化による違いが明らかにされており

積もりに相違しない言語行動を示す場合が、「意図的フェイク侵害行動」として別に扱つていいならば、前回説明したところである。」Nのように考えるか、「庄重なコミュニケーショーン」では、「話手と聞き手のフェイク侵害度の見積もりのずれが「0±ε」である状態」(寺佐美参照)と操作的に定義するかがである。また、別の操作的定義で言い換えると、「ポライトネス値」(寺佐美参照)の数学的意味での絶対値が、より小さな場合のふういふ分である。

D.P.理論のもう一つの特徴は、「無標ポライトネス」というものを想定し、それを談話の「基本状態」として捉え、それに応じて生じる有機行動の動きが、実質的ポライトネス効果を生み出すという捉え方を提示したことである。このようないい方では、ポライトネスを「談話ノベル」と捉えることによってはじめて可能になることである。

これまでに「ディベロース・ポライトネス」という捉え方を導入して、特定の談話の「基本状態」を明らかにしようとしたり研究には、以下のよきなものがある。「社会人の初対面」「二者間会話」における相手の年齢に応じた「話題導入頻度」「名前のペルーチンベルの頻度」「ペルーチンベルシフトの頻度」の「基本状態」など(寺佐美 2001, Uzumi 2002)で

依頼の仕方をしたら、それは、中國語においては有標行動となり、よそよそしいと感じられたり、何か他意があるのでないかと勘ぐられたりする可能性もある。

このように、「依頼の発話連鎖」というような特定の談話のD.P.の基本状態は、各々の言語・文化によって異なるということを十分考慮に入れた上で、母語話者と非母語話者の相互作用を分析していくことによって、単に敬語の使い方が間違っているというような文レベルの現象を超えてある、「談話のボライドネス」の異文化問ミス・コミュニケーションの原因解明にもつなげていき、より円滑な異文化間コミュニケーションの確立に役立てることもできる。

#### 四 「D.P.理論」の今後の課題

「D.P.理論」の今後の課題には、実証研究としての課題と、理論構築のための課題がある。

実証研究としての今後の課題は、まず、種々の言語における、様々な活動の型における「談話」の、無標ボライドネスとしてのD.P.の基本状態を同定していくことである。特定の談話の「基本状態」とは、その種の談話のいわゆる「典型」のようなものである。故に、様々な活動の型の談話における

「基本状態」を同定していく作業は、一見、「談話レベルにおける、社会言語学的規範や慣習に則した言語使用」の実態を明らかにしようとしているように見えるかもしれない。しかし、実は、その目的は、規範の標本を作ることではなく、あくまで、規範(D.P.の基本状態)からの離脱や回帰という「動き」に焦点を当て、この「基本状態」との関係から「相対的」にボライドネスを捉えていくためのものであるということを理解する必要がある。

理論構築のための課題としては、今後、発話効果としてのボライドネスを具体的に予測し、解釈・説明するためには、「有標行動」の「発話内容」が、相手に共感を示すもののか、もしくは相手にけんかを売るようなものなのか、あるいは、単にその発話を強調したいだけなのか等々、発話内容と発話意図についても考慮していく必要があるということがある。D.P.理論の今後の課題には、大きくは、以下の四つの側面がある。(1)「発話内容」と「言語形式の「寸度」」の相應効果の体系化。(2)有標行動の三つの効果(①プラス・ボライドネス効果、②言語的談話効果、③マイナス・ボライドネス効果)の同定と予測のプロセスの体系化。(3)「フェイエス侵害行為」の「意図性」の体系化。(4)「発話連鎖が生むボライ

トネス効果」の体系化である。

#### 五 「D.P.理論」の展望——対人コミュニケーション理論としてのD.P.理論の可能性

D.P.理論を模索するきっかけは、「ボライドネス」が、文レベルの「言語形式の「寸度」」に影響を受けやすい敬語をする言語と、「社会言語学的規範、慣習に則った言語使用」が言語形式に表れにくく、話者の自發的ストラテジーが自立して、敬語を有さない英語のような言語における言語使用の「実質的ボライドネス」を、真に同じ枠組みで比較・検討できる普遍理論を追究したいということだった。そのためには、「ディスクース・ボライドネス」という概念を導入し、これまでのボライドネス理論の対象を、談話レベルへと拡大し、「相対的ボライドネス」、「無標ボライドネス」を扱う「D.P.理論」へと発展させてきた。

「話し手」のF.T度の見積もりに重きが置かれていたB&Lのボライドネス理論とは異なり、D.P.理論では、ボライドネス効果を「話し手と聞き手のF.T度の見積もりのギャップ」として捉え、人間の「相互作用」という観点をより明確に組み込んで、ボライドネスを相対的に捉えた。しかし、

「基礎状態」を同定していく作業は、一見、「談話レベルにおける、社会言語学的規範や慣習に則した言語使用」の実態を明らかにしようとしているように見えるかもしれない。しかし、実は、その目的は、規範の標本を作ることではなく、あくまで、規範(D.P.の基本状態)からの離脱や回帰という「動き」に焦点を当て、この「基礎状態」との関係から「相対的」にボライドネスを捉えていくためのものであるということを理解する必要がある。

理論構築のための課題としては、今後、発話効果としてのボライドネスを具体的に予測し、解釈・説明するためには、「有標行動」の「発話内容」が、相手に共感を示すもののか、もしくは相手にけんかを売るようなものなのか、あるいは、単にその発話を強調したいだけなのか等々、発話内容と発話意図についても考慮していく必要があるということがある。D.P.理論の今後の課題には、大きくは、以下の四つの側面がある。(1)「発話内容」と「言語形式の「寸度」」の相應効果の体系化。(2)有標行動の三つの効果(①プラス・ボライドネス効果、②言語的談話効果、③マイナス・ボライドネス効果)の同定と予測のプロセスの体系化。(3)「フェイエス侵害行為」の「意図性」の体系化。(4)「発話連鎖が生むボライ

トネス効果」の体系化である。

【註】ヨーロッパから見た「ボライドネス」、ワーグショウマー、社会言語学学会 第二回研究大会(2002)

【引用文献】本稿に引用した他の文献の詳細は、以下を参照されたい。  
宇佐美よしみ(2002)「談話のボライドネス—ボライドネスの談話理論構想」、談話のボライドネス、第七回国立国語研究所国際シンポジウム報告書、国立国語研究所編、凡人社、pp.1-11.  
Ito, Mayumi (2002) *Discourse Patterns in Japanese Conversations: Some Implications for a Universal Theory of Talkness*. Itaru Syono, Harvard Universityに提出された同名の博士論文、Usami (1999)に加筆・修正を施したもの